

# Bastien Bouquin

## Ingénieur informatique

**Ingénieur informatique** de formation, **artiste** en herbe et **développeur** aguerri en quête d'une première expérience dans l'industrie du jeu vidéo.

### Contact

06 05 47 99 17  
bastienbouquin@gmail.com  
91560 Crosne

#### LinkedIn :

[linkedin.com/in/bouquinbastien](https://www.linkedin.com/in/bouquinbastien)

#### GitHub:

[github.com/Skitak](https://github.com/Skitak)

#### Portfolio Game Jam:

[bastienbouquingames.com](https://bastienbouquingames.com)

#### Portfolio Infographiste:

<https://tinyurl.com/infofolio>

#### Portfolio Prepa Art:

<https://tinyurl.com/portfoliart>

### Compétences

Godot, Unity, C#,  
GDScript, Blender,  
Photoshop, Illustrator,  
Davinci Resolve, Figma

Python, Jenkins, Ansible,  
Terraform, Cloud GCP, OS  
Linux, Git, NodeJS,  
Angular, Laravel,  
Google Workplace

Illustration, UX/UI Design,  
dessin, aquarelle,  
photographie,  
peinture digitale, print

### Formations

2022 **Diplôme Infographiste**  
*ITECOM ART DESIGN*

2021 **Prépa Arts CPES-CAAP**  
*Lycée Rosa Parks à Montgeron*

2018 **DUETI Informatique**  
*UQAC (Université du Québec à Chicoutimi)*

2017 **DUT Informatique**  
*IUT Paris Descartes XVIe*

2015 **Baccalauréat série S**  
*Lycée Rosa Parks à Montgeron*

### Expériences professionnelles

**Développeur et Dev Ops** // Carrefour 2021 - 2024  
Data Analyst Python  
Développement de sites web NodeJS, Express et Angular.  
Usage d'Ansible et Terraform.  
Design d'icônes et logos.

**Développeur web** // Freelance 2018 - 2019  
Développement de sites web avec Laravel.  
Design de l'UI, suivi des projet avec les clients.

**Développeur software** // UIC Stage 2017  
Développement d'un moteur de recherche avec  
Elasticsearch et Unreal Engine 4.

**Games jam et projets perso** // Amateur depuis 2015  
Participations à Global Game Jam de 2016 à 2019,  
Ludum Dare 50 à 54, GMTK JAM 2023, et d'autres encore.  
Création de projets perso.  
Unity et Godot