

Bastien Bouquin

Ingénieur informatique

Ingénieur informatique de formation, **artiste** en herbe et **développeur** aguerri en quête d'une première expérience dans l'industrie du jeu vidéo.

Contact

06 05 47 99 17
bastienbouquin@gmail.com
91560 Crosne

LinkedIn :

[linkedin.com/in/bouquinbastien](https://www.linkedin.com/in/bouquinbastien)

GitHub:

github.com/Skitak

Portfolio Game Jam:

bastienbouquingames.com

Portfolio Infographiste:

<https://tinyurl.com/infofolio>

Portfolio Prepa Art:

<https://tinyurl.com/portfoliart>

Compétences

Godot, Unity, C#,
GDScript, Blender,
Photoshop, Illustrator,
Davinci Resolve, Figma

Python, Jenkins, Ansible,
Terraform, Cloud GCP, OS
Linux, Git, NodeJS,
Angular, Laravel,
Google Workplace

Illustration, UX/UI Design,
dessin, aquarelle,
photographie,
peinture digitale, print

Formations

2022 **Diplôme Infographiste**
ITECOM ART DESIGN

2021 **Prépa Arts CPES-CAAP**
Lycée Rosa Parks à Montgeron

2018 **DUETI Informatique**
UQAC (Université du Québec à Chicoutimi)

2017 **DUT Informatique**
IUT Paris Descartes XVIe

2015 **Baccalauréat série S**
Lycée Rosa Parks à Montgeron

Expériences professionnelles

Développeur et Dev Ops // Carrefour 2021 - 2024
Data Analyst Python
Développement de sites web NodeJS, Express et Angular.
Usage d'Ansible et Terraform.
Design d'icônes et logos.

Développeur web // Freelance 2018 - 2019
Développement de sites web avec Laravel.
Design de l'UI, suivi des projet avec les clients.

Développeur software // UIC Stage 2017
Développement d'un moteur de recherche avec
Elasticsearch et Unreal Engine 4.

Games jam et projets perso // Amateur depuis 2015
Participations à Global Game Jam de 2016 à 2019,
Ludum Dare 50 à 54, GMTK JAM 2023, et d'autres encore.
Création de projets perso.
Unity et Godot